2022

简答题

1. 列软件开发过程模型，说明特点，以及你采用了什么在项目里面
2. 列主程序员、民主制程序员组的结构特点，从管理者和成员角度说最好的管理方式
3. 获取需求过程，以及建模方法列举
4. 迪米特规则/依赖倒置原则，画图说明特点

计算题

1. 活动图
2. 故障树
3. 算BUG

综合题

1. 说明设计模式以及符合哪种设计原则

2.列三个你做的重构工作，并说明针对什么非功能需求，以及前后方案的特点

2023

1. 描述敏捷开发模型，对比来说敏捷开发和传统开发模型的特点，并说说自己的项目用了什么模型，为什么要用到这种模型

第三周

1. 说出民主制程序员组和主程序员组的特点，并说说自己的项目用的什么项目组织和管理方式，说出你在团队里的角色和工作

软件工程期末考试.pdf

1. 写出需求开发过程，结合你项目中的需求，举例说明用什么建模方式来描述这个需求
2. 说明两种面向对象设计模式的特点和优缺点，自己的项目中用了哪种模式，结合项目具体说明，为什么使用这种模式
3. 描述下开闭原则和里氏代换原则？（从两个原则里选一个原则描述 画图分析），结合实例说明如何应用这个原则，

计算题：

1. AOE网络 求活动的最早和最晚开始时间和时差，以及活动路径 最短距离
2. 求故障树的最小割集

3、软件缺陷数目估计方法 hyman模型和mills模型

综合题：

1. 结合体系结构风格和面向对象设计原则，说明自己在项目中做的重构工作

2、结合项目实践，说说自己项目的软件测试工作

by芋头

2023.6.19